

# 2019년도 SW중심대학사업단 주최

## 제1회 『 SM 게임 만들기 』 경진대회

### 1. 경진대회 개요

SW개발 교육의 한계에서 벗어나 자신이 생각하는 SW의 원리를 게임형태로 구현해 봄으로써 SW 개발의 인식변화와 게임개발의 저변 확대를 위해 ‘SM 게임 만들기’ 경진대회를 주최하고자 함.

### 2. 참가자격 및 일정

가. 참가자격 : 상명대학교 재학생

나. 참가분야 및 주제

분 야	주 제
게임 아이디어 설계	“SW의 원리를 적용한 게임형태의 아이디어설계 또는 개발”
게임설계 및 개발	

다. 접수일정 및 시상일

일 정	기 간	비 고
접수기간	2019.11.11.(월) ~ 11.18.(월)	-
1차 심사발표	2019.11.20.(화)	각 분야별 1차 합격자 선정(분야별 6팀) ※ 팀 대표 개별 통보
2차 전시제출	2019.11.26.(금)	각 분야별 전시 작품 제출
시 상 식	2019.12. 5.(목)	-

### 3. 분야별 시상계획

구 분	게임 아이디어 설계		게임 설계 및 개발	
	수 상 팀	상 금	수 상 팀	상 금
대 상	1팀	100만원	1팀	200만원
최우수상	1팀	70만원	1팀	150만원
우 수 상	2팀	각 50만원	2팀	각 100만원
장 려 상	2팀	각 30만원	2팀	각 60만원

- \* 지원현황에 따라 수상팀 및 금액은 변동될 수 있음.
- \* 캡스톤디자인, SM AI 경진대회, 게임아이디어 설계, 게임설계 및 개발 중 모든 분야에 중복지원은 허용하나 분야별 공모작품이 ‘기 발표된 작품’이거나 ‘동일 또는 유사한 작품’일 경우 참가자격을 상실함.
- \* 상금 수여는 본교 ‘장학금 지급 규정’에 따라 지급됨.

#### 4. 참가방법

구 분	게임 아이디어 설계	게임 설계 및 개발
제출방법	상명대학교 홈페이지 'SM Lounge 공지사항' 및 '피어오름' 참조	
1차 제출	1. 참가신청서(개인정보 수집 및 이용 동의 포함) 2. 응모내용 : 워드형식 A4 3매 이상(양식 활용) 또는 PPT형태 10매 이상 ..... [제출처] 온라인 접수 : 상명대학교 '피어오름'에서 신청·접수(상기 파일 업로드)	
	※ 심사기준 : 기술 적합도(30점) / 창의성(40점) / 주제 복합성(30점) ※ 분야별 각 6팀씩 선정	
	전시자료 제출	프로그램 결과물 및 발표자료, 전시자료 제출
2차 제출 [1차 합격자 대상]	[제출처] E-mail 접수 : <a href="mailto:mokjungmeen@gmail.com">mokjungmeen@gmail.com</a>	
	※ 심사기준 : 완성도(30점) / 협업(30점) / 개발 난이도(30점) / 윤리성(10점) ※ 분야별 순위 선정	

#### 5. E-mail 문의 : [mokjungmeen@gmail.com](mailto:mokjungmeen@gmail.com)

※ 문의 시 E-mail 제목 작성예시

예시1) 제목 : SM 게임 만들기 문의(게임 아이디어)

예시2) 제목 : SM 게임 만들기 문의(게임 설계 및 개발)

2019.11.11

**SW중심대학사업단장**