

2026학년도 학문후속세대 인재양성 연구혁신 프로그램 '해커톤' 시행 계획

1. 사업 개요

- 가. 사업명: 학문후속세대 인재양성 연구혁신 프로그램-해커톤
 나. 주관 부서: 연구·산학혁신추진팀(서울)
 다. 운영 일시: 2026학년도 2학기
 라. 참여 대상: 팀별 참여-양 캠퍼스 학부생* 2인 이상 4인 이하, 교수 1인(지도 참여)
 * 휴학/졸업/제적/자퇴자, 교환학생, 졸업유예자, 징계처벌을 받은 자, 직전 학기 학사경고를 받은 자는 참여 불가

2. 추진 일정

추진내용	기간	기타 사항
선발 공고/예선 접수	2026. 10. 2.(금) ~ 10. 31.(토)	담당자 메일로 제출
해커톤 진출 팀 선발	2026. 11. 2.(월) ~ 11. 10(화)	-
선발 결과 통보	2026. 11. 10.(화) 예정	각 팀장 메일로 통보 예정
교육 프로그램 (프로포절 작성법) 진행	2026. 11. 11.(수) ~ 18.(수)	각 팀당 1명 이상 참석 필수 2시간 내외 진행 예정
해커톤 행사 진행 및 우승 팀 선발	2026. 11. 25.(수)	전일 진행 예정 참여자 대상 공문 송부 예정
장학금 지급	2026. 12. ~ 2027. 1.	각 팀장 계좌로 일괄 지급 예정

3. 해커톤 주제: ICG 4대 분야 기술을 활용한 새로운 서비스·제품·콘텐츠를 제안하라

가. ICG 4대 분야

ICG 4대 분야	설명
바이오·헬스케어 (바이오·의약· 디지털헬스·웰니스)	생명과학·의약·의료·AI 데이터를 결합해 질병의 예방·진단·치료와 일상 건강관리의 효과·안전성을 검증하는 분야
디지털콘텐츠· 엔터테인먼트 (AI·콘텐츠·미디어·XR)	AI·데이터·실감기술을 콘텐츠의 기획·제작·유통·향유 전 과정에 적용해 새로운 IP와 서비스 가치를 만드는 분야

푸드테크 (식품·바이오·AI·유통 혁신)	식품의 생산·제조·유통·소비·폐기 전 과정에 바이오·AI·로봇·데이터를 적용해 안전·건강·지속가능성을 높이는 분야
K-방산 (국방 적용 AI·ICT·콘텐츠·소재)	국방 수요에 AI·ICT·콘텐츠·소재 등 민군겸용 기술을 접목해 임무 중심 솔루션을 시험·실증하고 사업화하는 분야

4. 해커톤 본선 진출자 장학금 지급

가. 본선 진출 8개 팀에게 심사 결과에 따른 장학금 차등 지급

대상	최우수상	우수상	장려상	입선
1개 팀	1개 팀	1개 팀	2개 팀	3개 팀
150만 원	100만 원	70만 원	50만 원	30만 원

나. 각 팀 팀장에게 장학금 일괄 지급 예정

5. 특기사항

가. '대학혁신지원사업 장학금 지급 지침'에 의거하여 자격제한에 해당하는 자는 장학금 자격을 취소하며 지급되었더라도 장학금을 회수하므로 신청 시 반드시 유의함

나. 선발된 장학생 변경은 불가하며 장학생 학적변동 발생 시 연구·산학혁신추진팀에 반드시 통보함

6. 담당자: 연구·산학혁신추진팀

(전화: 02-2287-6427, 이메일: subeen@smu.ac.kr)